

REGULAMIN UDZIAŁU W WARSZTATACH

PROJEKTU „MAŁY INNOWATOR”

I. Termin, miejsce, organizatorzy

§1

Warsztaty „Mały Innowator” (zwane dalej „Warsztatami”) są przedsięwzięciem edukacyjnym odbywającym się w ramach realizacji projektu pod tym samym tytułem, finansowanym ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach programu Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 (POWR.03.01.00-00-U098/17). Zajęcia zostaną przeprowadzone na terenie szkół podstawowych (w klasach edukacji wczesnoszkolnej I-III oraz wśród rodziców) od stycznia 2019 r. do czerwca 2020 r.

§2

Organizatorem warsztatów jest Wydział Pedagogiczny Uniwersytetu Warszawskiego z siedzibą w Warszawie, zwany w dalszej części Regulaminu Organizatorem.

II. Misja Warsztatów

§3

Celem Warsztatów kierowanych do dzieci jest stymulowanie ciekawości poznawczej, rozwoju intelektualnego, kreatywnego myślenia, doskonalenie umiejętności rozwiązywania problemów oraz pracy zespołowej.

Celem Warsztatów kierowanych do rodziców uczniów jest wspieranie kreatywności i innowacyjności dzieci.

III. Uczestnicy Warsztatów

§4

W Warsztatach weźmie udział ponad 180 osób wyłonionych w drodze otwartej rekrutacji (około 120 uczniów i 60 rodziców). W wybranych szkołach, z którymi podpisane zostały listy intencyjne prowadzona jest promocja i rekrutacja na warsztaty. Zapisy na warsztaty dokonywane są bezpośrednio mailowo u kierownika projektu lub nauczycieli poszczególnych klas. Uczestnictwo jest możliwe po złożeniu stosownych oświadczeń przez rodzica lub opiekuna prawnego.

IV. Zasady postępowania w przypadku większej liczby chętnych

§5

O przyjęciu na Warsztaty decyduje jedynie kolejność zgłoszeń, w ramach zasady równości szans. Za osobę zapisaną na warsztaty dla dzieci uznaje się ucznia, którego Rodzic lub opiekun prawny złożył stosowne oświadczenia. Za osobę zapisaną na warsztaty dla rodziców uznaje się rodzica lub opiekuna prawnego dziecka uczestniczącego w projekcie, który złożył stosowne oświadczenia.

V. Formuła Warsztatów

§6

1. W roku szkolnym 2018/2019 i 2019/2020 uczniowie będą uczestniczyli w 15 godzinach dydaktycznych cyklu fakultatywnych zajęć na terenie szkoły, ujętych w planie danej placówki, prowadzonych przez pracowników UW.

2. W trakcie zajęć (3 godziny dydaktyczne każde) uczniowie będą mieli okazję m.in. do:

- wcielenia się w role pracowników firmy, poznania specyfiki największych firm na świecie (także tych produkujących zabawki);

- udziału w grze typu pokój zagadek (rozwiązywaniu zagadek w grupach);

- udziału w grach i zabawach edukacyjnych realizowanych indywidualnie i w grupach, promujących myślenie i działanie kreatywne, pracę na wspólny cel;

- tworzenia prototypów zabawek dla klienta, składania i rozkładania zabawek wydrukowanych w technologii druku 3D, tworzenia do nich instrukcji, analizowania modeli trójwymiarowych, opracowywania uproszczonej specyfikacji technicznej.

3. Model nauczania zastosowany na zajęciach łączy STEAM i DESIGN THINKING. Uczeń występuje w roli badacza, odkrywcy i konstruktora, w trakcie warsztatów wykorzystywane są elementy technologii, inżynierii, sztuki i matematyki. W pracy z uczniami wykorzystane zostaną metody aktywizujące, a także różne formy doskonalące kreatywne myślenie i działanie oraz umiejętności pracy w zespole ukierunkowanym na osiągnięcie wspólnego celu.

§7

1. W roku szkolnym 2018/2019 i 2019/2020 rodzice uczniów biorących udział w projekcie będą uczestniczyli w 2 godzinach dydaktycznych cyklu fakultatywnych zajęć na terenie szkoły, ujętych w planie danej placówki, prowadzonych przez pracowników UW lub stałych współpracowników (aktywnych dydaktyków z tytułem doktora lub wyższym stopniem naukowym).

2. W trakcie zajęć rodzicom zostanie wyjaśniona koncepcja projektu, tj. uwarunkowań systemowego myślenia w ramach DT oraz składników STEAM. Poznają oni etapy procesu i

odpowiadające im zadania dla dzieci, dzięki czemu będą mogli świadomie wspierać proces nabywania wiedzy i kształtowania umiejętności oraz wpływać na kształtowanie motywacji.

§8

1. Wszelkie autorskie prawa majątkowe do formuły, a także efektów Warsztatów posiada Organizator.
2. Uczestnicy zakwalifikowani do wzięcia udziału w Warsztatach, które odbędą się w wyznaczonych w każdej szkole godzinach nie ponoszą żadnych kosztów uczestnictwa.
3. Na zakończenie Warsztatów każdy z uczestników otrzyma certyfikat.

VI. Uwagi porządkowe

§9

Zakwalifikowane do projektu dziecko ma prawo i obowiązek udziału w przynajmniej czterech z pięciu zajęć przewidzianych programem Warsztatów i ujętych w Harmonogramie zajęć. W przypadku większej liczby nieobecności spowodowanej chorobą dziecka, na podstawie okazanego zwolnienia lekarskiego dopuszcza się sytuację przeprowadzenia z uczniem warsztatów indywidualnych lub dołączenia go na zajęcia innej grupy w tej samej placówce.

§10

Zgłoszenie udziału w Warsztatach oznacza bezwarunkową zgodę na postanowienia niniejszego Regulaminu.

§11

Wszelkie materiały opracowane wspólnie z uczestnikami Warsztatów stanowią własność Organizatora i zostaną udostępnione na zasadach „wolnej licencji”.

§12

Warunkiem uczestnictwa w projekcie jest złożenie Oświadczenia oraz *Deklaracji uczestnictwa w projekcie*, w której uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie i prezentację danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacyjnego oraz udziału w Warsztatach.

§13

Informacje takie jak adres zamieszkania, telefon, e-mail służą jedynie do celów związanych z organizacją Warsztatów oraz wypełnienia warunków realizacji projektów unijnych i pozostają do wyłącznej wiadomości Organizatora.

§14

Za całość spraw związanych z przygotowaniem i przebiegiem Warsztatów odpowiedzialni są: Organizator Warsztatów, posiadający decydujący głos w kwestiach spornych, nieobjętych regulaminem lub wymagających dodatkowych interpretacji.

§15

W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie będą miały przepisy kodeksu cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa.

VII. Dodatkowe informacje

§16

Dane Organizatora:

Wydział Pedagogiczny Uniwersytetu Warszawskiego

ul. Mokotowska 16/20

00-561 Warszawa

Telefon Kierownika Projektu: +48 501 192 957; e-mail: szyllerola@gmail.com

<http://www.pedagog.uw.edu.pl/>

§17

Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie projektu: „Mały Innowator” (<https://www.pedagog.uw.edu.pl/category/projekty/>) w zakładce dokumenty.