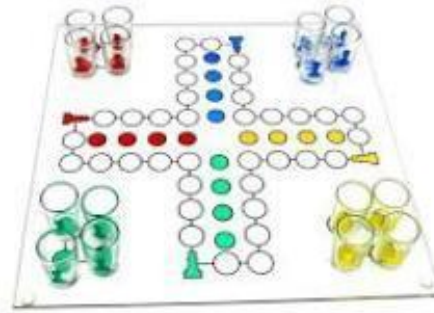


Cechy gry planszowej

- **Decyzyjność**

- Schematyczne wybory



- **Losowość**

- Draft,
wymiana kart,
dice manipulation



- **Downtime**

- Krótkie tury,
działanie podczas tur przeciwnika
równoczesne rozgrywanie tur



Cechy gry planszowej

- **Czas gry**
 - Adekwatny do stopnia skomplikowania i rozwoju
- **Balans gry**
 - Balans kart, postaci, kula śnieżna
- **Prostota zasad**
 - Easy to learn, hard to master
- **Regrywalność**
 - Różne warunki początkowe gry
 - Wiele dróg do zwycięstwa



Cechy gry planszowej

- **Interakcja**

- Bezpośrednia,
rywalizacja o zasoby,
eliminacja graczy



- **Kooperacja**

- Syndrom lidera



- **Wykonanie**

- Santorini



Jak tłumaczyć zasady?

- **Klimat**
 - budujemy królestwo...
 - macie tu swoich agentów – musicie dotrzeć do nich jako pierwsi...
 - bardzo chce wam się pić...
- **Co jest celem gry?**
 - zdobycie punktów zwycięstwa
 - dotarcie do mety
 - rozwiązanie zagadki
 - wykonanie misji
- **Jak zrealizować ten cel?**
- **Przebieg rundy / elementy gry**
 - Pokazuj jak grać
 - Upatrz sobie ofiarę
- **Warunki zwycięstwa i zakończenie gry**

